Feuilles de match

Règles

&

Mode d’emploi

ASSOCIATION WALLONIE-BRUXELLES de BASKET-BALL **Province de Luxembourg** **2010 - 2011**

Equipe A _____ Equipe B _____

Catégorie _____ Rencontre n° _____ Date / / Heure h

Arbitre 1 _____ Arbitre 2 _____

Equipe A _____ matr. _____

Q1 1 2 3 4 Q2 1 2 3 4 Temps Morts

fautes fautes

Q3 1 2 3 4 Q4 1 2 3 4

Lic.	NOM des joueurs	Particip.			n°	Fautes				
Coach										
Assistant-coach										

Equipe B _____ matr. _____

Q1 1 2 3 4 Q2 1 2 3 4 Temps Morts

fautes fautes

Q3 1 2 3 4 Q4 1 2 3 4

Lic.	NOM des joueurs	Particip.			n°	Fautes				
Coach										
Assistant-coach										

EVOLUTION DU SCORE

A	B	A	B	A	B	A	B
1	1	26	26	51	51	76	76
2	2	27	27	52	52	77	77
3	3	28	28	53	53	78	78
4	4	29	29	54	54	79	79
5	5	30	30	55	55	80	80
6	6	31	31	56	56	81	81
7	7	32	32	57	57	82	82
8	8	33	33	58	58	83	83
9	9	34	34	59	59	84	84
10	10	35	35	60	60	85	85
11	11	36	36	61	61	86	86
12	12	37	37	62	62	87	87
13	13	38	38	63	63	88	88
14	14	39	39	64	64	89	89
15	15	40	40	65	65	90	90
16	16	41	41	66	66	91	91
17	17	42	42	67	67	92	92
18	18	43	43	68	68	93	93
19	19	44	44	69	69	94	94
20	20	45	45	70	70	95	95
21	21	46	46	71	71	96	96
22	22	47	47	72	72	97	97
23	23	48	48	73	73	98	98
24	24	49	49	74	74	99	99
25	25	50	50	75	75		

RESULTAT

1er QUART	A		B	
2ème QUART	A		B	
3ème QUART	A		B	
4ème QUART	A		B	
FINAL	A		B	

Equipe GAGNANTE : _____

Signature ARBITRE 1	Signature du capitaine *en cas de contestation*

Les joueurs inscrits sur la feuille doivent **au moins DEBUTER** un des trois premiers quarters ; le joueur qui monte au jeu après un temps mort, est répertorié par une simple croix NON entourée dans la colonne adéquate, ce qui signifie qu'il N'A PAS DEBUTE le quart auquel il participe.

MARQUEUR _____

CHRONOMETREUR _____

DELEGUE A _____

DELEGUE B _____

FRAIS

	ARBITRE 1	ARBITRE 2
INDEMNITES	**12,00** €	€
TOTAL	**12,00 €**	**€**

Remplir la feuille de match

1. Avant le début du match :

   Prendre un bic de 4 couleurs et commencer en bleu

   Remplir le 1er cadre (clubs, matricules, …)

Equipe A	BASTOGNE		Equipe B	CHANTEMELLE	
Catégorie	POM	Rencontre n° 56136	Date	23/01/2010	Heure 15h15
Arbitre 1	MEIS Georges		Arbitre 2		
Equipe A	BASTOGNE	matr. 1246	EVOLUTION DU SCORE		

   (Faire) remplir les compositions d'équipes :
   Nom des joueurs en MAJUSCULES + initiales prénom, année de naissance, numéro (ordre croissant), noms des coachs et numéro de licence.
   Barrer les lignes non utiles.

Lic.	NOM des joueurs	Particip.	n°
01	BAUVIR V.		5
00	FILBICHE D.		6
01	JACOB C.		7
00	MONIN T.		8
00	GATY J.		9
01	PHILLIPART A.		10
01	LAMBERT A.		11
00	DOME L.		12
00	WATHELET C.		13
Coach	MARTIN Jean-Yves (232.237)		
Assistant-coach	DUFOUR Thomas		

Lic.	NOM des joueurs	Particip.	n°
00	DUPONT P.		5
00	DURANT D.		7
01	GERARD R.		8
00	DECOSTER R.		10
01	VANDERELST E.		11
01	THOMAS M.		12
Coach	GERARD André (235.232)		
Assistant-coach			

   Remplir les noms des officiels & délégués, avec leur année de naissance

MARQUEUR		DUPONT Robert (70)
CHRONOMETREUR		GATY Bob (71)
DELEGUE	A	JACOB Patrick (68)
DELEGUE	B	THOMAS Etienne (65)

   Faire contrôler la liste des joueurs par l'arbitre. Celui-ci devra mettre un « v » devant la ligne de chaque joueur pour sa licence, et un autre « v » pour son certificat médical.

   Changer de couleur au début de chaque quart temps en tournant les couleurs :

   bleu → vert → noir → rouge → bleu

2. Déroulement du match

- Mettre une croix pour chaque joueur entrant sur le terrain dans la colonne « Particip. ». Encercler la croix pour les joueurs débutant le quart-temps.

	Lic.	NOM des joueurs	Particip.			n°
v v	01	BAUVIR V.	⊗			5
v v	00	FILBICHE D.	⊗			6
v v	01	JACOB C.	⊗			7
v v	00	MONIN T.	⊗			8
v v	00	GATY J.				9
v v	01	PHILLIPART A.	⊗			10
v v	01	LAMBERT A.				11
v v	00	DOME L.	X			12
v v	00	WATHELET C.				13

	Lic.	NOM des joueurs	Particip.			n°
v v	00	DUPONT P.	⊗			5
v v	00	DURANT D.	⊗			7
v v	01	GERARD R.	⊗			8
v v	00	DECOSTER R.	⊗			10
v v	01	VANDERELST E.	⊗			11
v v	01	THOMAS M.				12

- Score :
  - Panier « normal » marqué, cocher le nouveau score dans la colonne A (visité) ou B (visiteur) et indiquer le numéro du joueur ayant marqué
  - Lancer franc marqué : mettre un cercle plein sur le nouveau score + n° du joueur
  - Lancer à 3 points (grands panneaux) : cocher le nouveau score, indiquer le n° du joueur et encercler ce n° de joueur

EVOLUTION DU SCORE

A		B		A		B	
	1	1			26	26	
6	2	2	7		27	27	
8	●	3			28	28	
	4	4	10		29	29	
	5	5			30	30	
(10)	6	6	5		31	31	
	7	7			32	32	

- Fautes : indiquer un P suivi du nombre éventuel de lancer(s) franc(s) pour le joueur sanctionné + cocher une case dans les fautes d'équipes
(signaler par le drapeau après la faute d'équipe)

Q1 X X 3 4 fautes — Q2 X X 3 4 fautes — Temps Morts

Q3 1 2 3 4 — Q4 1 2 3 4

	Lic.	NOM des joueurs	Particip.		n°	Fautes
v v	01	BAUVIR V.	⊗		5	
v v	00	FILBICHE D.	⊗	⊗	6	P
v v	01	JACOB C.	⊗	X	7	P P2

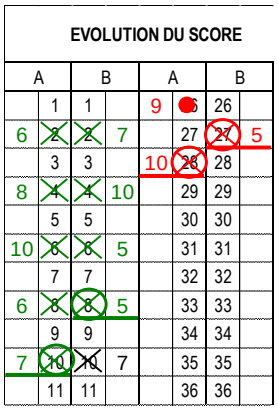
4ème

- Temps-mort : indiquer à la quantième minute le temps-mort est pris pour l'équipe l'ayant demandé.

  Exemple : Pour un match poussins (4x6') :
  - 1 temps mort demandé quand il reste 3'55 => 6-3=3ième minute
  - 1 temps mort demandé quand il reste 1'10 => 6-1=5ième minute

3 5
Temps Morts

3. Fin de quart-temps



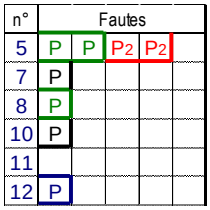
- Entourer le score des 2 équipes et tracer une ligne sous le score et le n° de joueur

- Reporter le score partiel du quart-temps

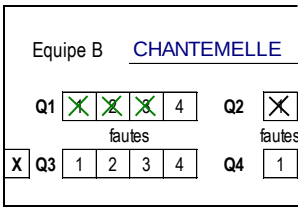
RESULTAT

1er QUART	A	10	B	8
2ème QUART	A	8	B	11
3ème QUART	A	10	B	8
4ème QUART	A		B	
FINAL	A		B	

- Encadrer les fautes de chaque joueurs



- Pour la fin du 2ème quart-temps, cocher la case indiquant la possession suivante (et inverser la flèche)



4. Fin du match

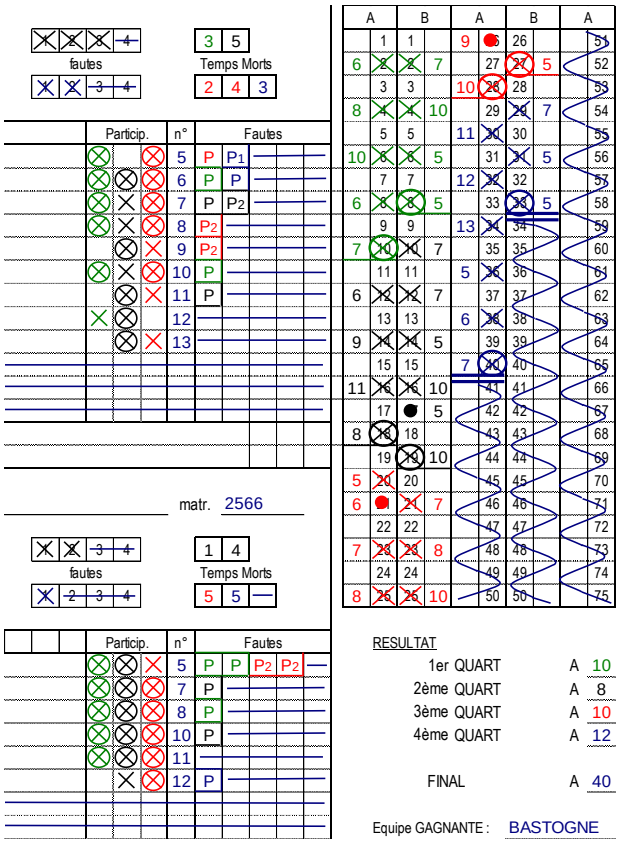
- Souligner 2x le score et le n° de joueur

- Barrer les cases non utilisées pour :
  - Les fautes d'équipes
  - Les temps-morts
  - Les fautes individuelles
  - L'évolution du score non utilisé

- Reporter le score final et l'équipe gagnante

- Faire signer la feuille par l'arbitre

- En cas de contestation de l'une des 2 équipes, faire signer la feuille par le capitaine ou le délégué contestant



RESULTAT

1er QUART	A	10
2ème QUART	A	8
3ème QUART	A	10
4ème QUART	A	12
FINAL	A	40

Equipe GAGNANTE : BASTOGNE

ASSOCIATION WALLONIE-BRUXELLES de BASKET-BALL **Province de Luxembourg** **2010 - 2011**

Equipe A	BASTOGNE		Equipe B	CHANTEMELLE	
Catégorie	POM	Rencontre n° 56136	Date	23/01/2010	Heure 15h15
Arbitre 1	MEIS Georges		Arbitre 2		

Equipe A BASTOGNE matr. 1246

Q1 1 2 3 4 fautes | Q2 1 2 3 4 fautes | Temps Morts

Q3 1 2 3 4 | Q4 1 2 3 4

	Lic.	NOM des joueurs	Particip.	n°	Fautes
v v	01	BAUVIR V.		5	
v v	00	FILBICHE D.		6	
v v	01	JACOB C.		7	
v v	00	MONIN T.		8	
v v	00	GATY J.		9	
v v	01	PHILLIPART A.		10	
v v	01	LAMBERT A.		11	
v v	00	DOME L.		12	
v v	00	WATHELET C.		13	
v	Coach	MARTIN Jean-Yves (232.237)			
	Assistant-coach	DUFOUR Thomas			

Equipe B CHANTEMELLE matr. 2566

Q1 1 2 3 4 fautes | Q2 1 2 3 4 fautes | Temps Morts

Q3 1 2 3 4 | Q4 1 2 3 4

	Lic.	NOM des joueurs	Particip.	n°	Fautes
v v	00	DUPONT P.		5	
v v	00	DURANT D.		7	
v v	01	GERARD R.		8	
v v	00	DECOSTER R.		10	
v v	01	VANDERELST E.		11	
v v	01	THOMAS M.		12	
v	Coach	GERARD André (235.232)			
	Assistant-coach				

EVOLUTION DU SCORE

A	B	A	B	A	B	A	B
1	1	26	26	51	51	76	76
2	2	27	27	52	52	77	77
3	3	28	28	53	53	78	78
4	4	29	29	54	54	79	79
5	5	30	30	55	55	80	80
6	6	31	31	56	56	81	81
7	7	32	32	57	57	82	82
8	8	33	33	58	58	83	83
9	9	34	34	59	59	84	84
10	10	35	35	60	60	85	85
11	11	36	36	61	61	86	86
12	12	37	37	62	62	87	87
13	13	38	38	63	63	88	88
14	14	39	39	64	64	89	89
15	15	40	40	65	65	90	90
16	16	41	41	66	66	91	91
17	17	42	42	67	67	92	92
18	18	43	43	68	68	93	93
19	19	44	44	69	69	94	94
20	20	45	45	70	70	95	95
21	21	46	46	71	71	96	96
22	22	47	47	72	72	97	97
23	23	48	48	73	73	98	98
24	24	49	49	74	74	99	99
25	25	50	50	75	75		

RESULTAT

1er QUART	A		B	
2ème QUART	A		B	
3ème QUART	A		B	
4ème QUART	A		B	
FINAL	A		B	

Equipe GAGNANTE :

Signature ARBITRE 1	Signature du capitaine *en cas de contestation*

Les joueurs inscrits sur la feuille doivent **au moins DEBUTER** un des trois premiers quarters ; le joueur qui monte au jeu après un temps mort, est répertorié par une simple croix NON entourée dans la colonne adéquate, ce qui signifie qu'il N'A PAS DEBUTE le quart auquel il participe.

MARQUEUR		DUPONT Robert (70)
CHRONOMETREUR		GATY Bob (71)
DELEGUE	A	JACOB Patrick (68)
DELEGUE	B	THOMAS Etienne (65)

FRAIS	ARBITRE 1	ARBITRE 2
INDEMNITES	**9,00** €	€
TOTAL	**9,00** €	**€**

ASSOCIATION WALLONIE-BRUXELLES de BASKET-BALL — **Province de Luxembourg** — **2010 - 2011**

Equipe A	BASTOGNE		Equipe B	CHANTEMELLE	
Catégorie	POM	Rencontre n° 56136	Date	23/01/2010	Heure 15h15
Arbitre 1	MEIS Georges		Arbitre 2		

Equipe A BASTOGNE matr. 1246

Q1 | Q2 | Q3 | Q4 — fautes — Temps Morts: 3

	Lic.	NOM des joueurs	Particip.	n°	Fautes
v v	01	BAUVIR V.	⊗	5	
v v	00	FILBICHE D.	⊗	6	P
v v	01	JACOB C.	⊗	7	
v v	00	MONIN T.	⊗	8	
v v	00	GATY J.		9	
v v	01	PHILLIPART A.	⊗	10	P
v v	01	LAMBERT A.		11	
v v	00	DOME L.	X	12	
v v	00	WATHELET C.		13	

v Coach: MARTIN Jean-Yves (232.237)
Assistant-coach: DUFOUR Thomas

Equipe B CHANTEMELLE matr. 2566

Q1 | Q2 | Q3 | Q4 — fautes — Temps Morts

	Lic.	NOM des joueurs	Particip.	n°	Fautes
v v	00	DUPONT P.	⊗	5	P P
v v	00	DURANT D.	⊗	7	
v v	01	GERARD R.	⊗	8	P
v v	00	DECOSTER R.	⊗	10	
v v	01	VANDERELST E.	⊗	11	
v v	01	THOMAS M.		12	

v Coach: GERARD André (235.232)
Assistant-coach:

EVOLUTION DU SCORE

A	B	A	B	A	B	A	B
1	1	26	26	51	51	76	76
6 ~~2~~	~~2~~ 7	27	27	52	52	77	77
3	3	28	28	53	53	78	78
8 ~~4~~	~~4~~ 10	29	29	54	54	79	79
5	5	30	30	55	55	80	80
10 ~~6~~	~~6~~ 5	31	31	56	56	81	81
7	7	32	32	57	57	82	82
6 ~~8~~	~~8~~ 5	33	33	58	58	83	83
9	9	34	34	59	59	84	84
7 ~~10~~	10	35	35	60	60	85	85
11	11	36	36	61	61	86	86
12	12	37	37	62	62	87	87
13	13	38	38	63	63	88	88
14	14	39	39	64	64	89	89
15	15	40	40	65	65	90	90
16	16	41	41	66	66	91	91
17	17	42	42	67	67	92	92
18	18	43	43	68	68	93	93
19	19	44	44	69	69	94	94
20	20	45	45	70	70	95	95
21	21	46	46	71	71	96	96
22	22	47	47	72	72	97	97
23	23	48	48	73	73	98	98
24	24	49	49	74	74	99	99
25	25	50	50	75	75		

RESULTAT

		A	B
1er QUART	A	10	B 8
2ème QUART	A		B
3ème QUART	A		B
4ème QUART	A		B
FINAL	A		B

Equipe GAGNANTE :

Signature ARBITRE 1	Signature du capitaine *en cas de contestation*

Les joueurs inscrits sur la feuille doivent **au moins DEBUTER** un des trois premiers quarters ; le joueur qui monte au jeu après un temps mort, est répertorié par une simple croix NON entourée dans la colonne adéquate, ce qui signifie qu'il N'A PAS DEBUTE le quart auquel il participe.

				ARBITRE 1	ARBITRE 2
MARQUEUR		DUPONT Robert (70)	FRAIS		
CHRONOMETREUR		GATY Bob (71)			
DELEGUE	A	JACOB Patrick (68)	INDEMNITES	**9,00** €	€
DELEGUE	B	THOMAS Etienne (65)	TOTAL	**9,00 €**	**€**

ASSOCIATION WALLONIE-BRUXELLES de BASKET-BALL **Province de Luxembourg** **2010 - 2011**

Equipe A: BASTOGNE | Equipe B: CHANTEMELLE

Catégorie: POM | Rencontre n°: 56136 | Date: 23/01/2010 | Heure: 15h15

Arbitre 1: MEIS Georges | Arbitre 2:

Equipe A: BASTOGNE — matr. 1246

Q1 | Q2 | Q3 | Q4 — fautes — Temps Morts: 3 5

	Lic.	NOM des joueurs	Participation	n°	Fautes
v v	01	BAUVIR V.	⊗	5	
v v	00	FILBICHE D.	⊗ ⊗	6	P
v v	01	JACOB C.	⊗ X	7	P P2
v v	00	MONIN T.	⊗ X	8	
v v	00	GATY J.	⊗	9	
v v	01	PHILLIPART A.	⊗ X	10	P
v v	01	LAMBERT A.	⊗	11	P
v v	00	DOME L.	X ⊗	12	
v v	00	WATHELET C.	⊗	13	

v Coach: MARTIN Jean-Yves (232.237)

Assistant-coach: DUFOUR Thomas

Equipe B: CHANTEMELLE — matr. 2566

Q1 | Q2 | X Q3 | Q4 — fautes — Temps Morts: 1 4

	Lic.	NOM des joueurs	Participation	n°	Fautes
v v	00	DUPONT P.	⊗ ⊗	5	P P
v v	00	DURANT D.	⊗ ⊗	7	P
v v	01	GERARD R.	⊗ ⊗	8	P
v v	00	DECOSTER R.	⊗ ⊗	10	P
v v	01	VANDERELST E.	⊗ ⊗	11	
v v	01	THOMAS M.	X	12	

v Coach: GERARD André (235.232)

Assistant-coach:

EVOLUTION DU SCORE

A	B	A	B	A	B	A	B
	1 1		26 26		51 51		76 76
6	2 2 7		27 27		52 52		77 77
	3 3		28 28		53 53		78 78
8	4 4 10		29 29		54 54		79 79
	5 5		30 30		55 55		80 80
10	6 6 5		31 31		56 56		81 81
	7 7		32 32		57 57		82 82
6	8 8 5		33 33		58 58		83 83
	9 9		34 34		59 59		84 84
7	10 10 7		35 35		60 60		85 85
	11 11		36 36		61 61		86 86
6	12 12 7		37 37		62 62		87 87
	13 13		38 38		63 63		88 88
9	14 14 5		39 39		64 64		89 89
	15 15		40 40		65 65		90 90
11	16 16 10		41 41		66 66		91 91
	17 ● 5		42 42		67 67		92 92
8	18 18		43 43		68 68		93 93
	19 19 10		44 44		69 69		94 94
	20 20		45 45		70 70		95 95
	21 21		46 46		71 71		96 96
	22 22		47 47		72 72		97 97
	23 23		48 48		73 73		98 98
	24 24		49 49		74 74		99 99
	25 25		50 50		75 75		

RESULTAT

	A	B
1er QUART	10	8
2ème QUART	8	11
3ème QUART		
4ème QUART		
FINAL		

Equipe GAGNANTE :

Signature ARBITRE 1	Signature du capitaine *en cas de contestation*

Les joueurs inscrits sur la feuille doivent **au moins DEBUTER** un des trois premiers quarters ; le joueur qui monte au jeu après un temps mort, est répertorié par une simple croix NON entourée dans la colonne adéquate, ce qui signifie qu'il N'A PAS DEBUTE le quart auquel il participe.

MARQUEUR: DUPONT Robert (70)

CHRONOMETREUR: GATY Bob (71)

DELEGUE A: JACOB Patrick (68)

DELEGUE B: THOMAS Etienne (65)

FRAIS	ARBITRE 1	ARBITRE 2
INDEMNITES	**9,00** €	€
TOTAL	**9,00** €	€

ASSOCIATION WALLONIE-BRUXELLES de BASKET-BALL — **Province de Luxembourg** — **2010 - 2011**

Equipe A	BASTOGNE		Equipe B	CHANTEMELLE	
Catégorie	POM	Rencontre n° 56136	Date	23/01/2010	Heure 15h15
Arbitre 1	MEIS Georges		Arbitre 2		

Equipe A BASTOGNE matr. 1246

Q1 | Q2 | Q3 | Q4 — fautes — Temps Morts: 3 5 / 2 4

	Lic.	NOM des joueurs	Particip.	n°	Fautes
v v	01	BAUVIR V.	⊗ ⊗	5	P
v v	00	FILBICHE D.	⊗ ⊗ ⊗	6	P
v v	01	JACOB C.	⊗ X ⊗	7	P P2
v v	00	MONIN T.	⊗ X ⊗	8	P2
v v	00	GATY J.	⊗ X	9	P2
v v	01	PHILLIPART A.	⊗ X ⊗	10	P
v v	01	LAMBERT A.	⊗ X	11	P
v v	00	DOME L.	X ⊗	12	
v v	00	WATHELET C.	⊗ X	13	

v Coach MARTIN Jean-Yves (232.237)
Assistant-coach DUFOUR Thomas

Equipe B CHANTEMELLE matr. 2566

Q1 | Q2 | X Q3 | Q4 — fautes — Temps Morts: 1 4 / 5

	Lic.	NOM des joueurs	Particip.	n°	Fautes
v v	00	DUPONT P.	⊗ ⊗ X	5	P P P2 P2
v v	00	DURANT D.	⊗ ⊗ ⊗	7	P
v v	01	GERARD R.	⊗ ⊗ ⊗	8	P
v v	00	DECOSTER R.	⊗ ⊗ ⊗	10	P
v v	01	VANDERELST E.	⊗ ⊗ ⊗	11	
v v	01	THOMAS M.	X ⊗	12	

v Coach GERARD André (235.232)
Assistant-coach

EVOLUTION DU SCORE

A	B	A	B	A	B	A	B
1	1	9	26	51	51	76	76
6	7	27	5	52	52	77	77
3	3	10	28	53	53	78	78
8	10	29	29	54	54	79	79
5	5	30	30	55	55	80	80
10	5	31	31	56	56	81	81
7	7	32	32	57	57	82	82
6	5	33	33	58	58	83	83
9	9	34	34	59	59	84	84
7	7	35	35	60	60	85	85
11	11	36	36	61	61	86	86
6	7	37	37	62	62	87	87
13	13	38	38	63	63	88	88
9	5	39	39	64	64	89	89
15	15	40	40	65	65	90	90
11	10	41	41	66	66	91	91
17	5	42	42	67	67	92	92
8	18	43	43	68	68	93	93
19	10	44	44	69	69	94	94
5	20	45	45	70	70	95	95
6	7	46	46	71	71	96	96
22	22	47	47	72	72	97	97
7	8	48	48	73	73	98	98
24	24	49	49	74	74	99	99
8	10	50	50	75	75		

RESULTAT

1er QUART	A	10	B	8
2ème QUART	A	8	B	11
3ème QUART	A	10	B	8
4ème QUART	A		B	
FINAL	A		B	

Equipe GAGNANTE :

Signature ARBITRE 1	Signature du capitaine *en cas de contestation*

Les joueurs inscrits sur la feuille doivent **au moins DEBUTER** un des trois premiers quarters ; le joueur qui monte au jeu après un temps mort, est répertorié par une simple croix NON entourée dans la colonne adéquate, ce qui signifie qu'il N'A PAS DEBUTE le quart auquel il participe.

				ARBITRE 1	ARBITRE 2
MARQUEUR		DUPONT Robert (70)	FRAIS		
CHRONOMETREUR		GATY Bob (71)			
DELEGUE	A	JACOB Patrick (68)	INDEMNITES	**9,00** €	€
DELEGUE	B	THOMAS Etienne (65)	TOTAL	**9,00** €	€

ASSOCIATION WALLONIE-BRUXELLES de BASKET-BALL — **Province de Luxembourg** — **2010 - 2011**

Equipe A	BASTOGNE		Equipe B	CHANTEMELLE	
Catégorie	POM	Rencontre n° 56136	Date	23/01/2010	Heure 15h15
Arbitre 1	MEIS Georges		Arbitre 2		

Equipe A — BASTOGNE — matr. 1246

Q1 | Q2 | Q3 | Q4 — fautes

Temps Morts: 3 | 5 | 2 | 4 | 3

	Lic.	NOM des joueurs	Participation	n°	Fautes				
v v	01	BAUVIR V.	⊗	5	P	P_1			
v v	00	FILBICHE D.	⊗ ⊗	6	P	P			
v v	01	JACOB C.	⊗ X	7	P	P_2			
v v	00	MONIN T.	⊗ X	8	P_2				
v v	00	GATY J.	⊗ X	9	P_2				
v v	01	PHILLIPART A.	⊗ X	10	P				
v v	01	LAMBERT A.	⊗ X	11	P				
v v	00	DOME L.	X ⊗	12					
v v	00	WATHELET C.	⊗ X	13					

v Coach: MARTIN Jean-Yves (232.237)

Assistant-coach: DUFOUR Thomas

Equipe B — CHANTEMELLE — matr. 2566

Q1 | Q2 | X Q3 | Q4 — fautes

Temps Morts: 1 | 4 | 5 | 5

	Lic.	NOM des joueurs	Participation	n°	Fautes				
v v	00	DUPONT P.	⊗ ⊗ X	5	P	P	P_2	P_2	
v v	00	DURANT D.	⊗ ⊗	7	P				
v v	01	GERARD R.	⊗ ⊗	8	P				
v v	00	DECOSTER R.	⊗ ⊗	10	P				
v v	01	VANDERELST E.	⊗ ⊗	11					
v v	01	THOMAS M.	X ⊗	12	P				

v Coach: GERARD André (235.232)

Assistant-coach:

EVOLUTION DU SCORE

A	B	A	B	A	B	A	B
1	1	9	26	51	51	76	76
6	7	27	5	52	52	77	77
3	3	10	28	53	53	78	78
8	10	29	7	54	54	79	79
5	5	11	30	55	55	80	80
10	5	31	5	56	56	81	81
7	7	12	32	57	57	82	82
6	5	33	5	58	58	83	83
9	9	13	34	59	59	84	84
7	7	35	60	60	85	85	
11	5	36	61	61	86	86	
6	7	37	62	62	87	87	
13	13	6	38	63	63	88	88
9	5	39	64	64	89	89	
15	15	7	40	65	65	90	90
11	10	41	66	66	91	91	
17	5	42	67	67	92	92	
8	18	43	68	68	93	93	
19	10	44	69	69	94	94	
5	20	45	70	70	95	95	
6	21	7	46	71	71	96	96
22	22	47	72	72	97	97	
7	23	8	48	73	73	98	98
24	24	49	74	74	99	99	
8	25	10	50	75	75		

RESULTAT

	A	B
1er QUART	10	8
2ème QUART	8	11
3ème QUART	10	8
4ème QUART	12	6
FINAL	40	33

Equipe GAGNANTE : BASTOGNE

Signature ARBITRE 1	Signature du capitaine *en cas de contestation*

Les joueurs inscrits sur la feuille doivent **au moins DEBUTER** un des trois premiers quarters ; le joueur qui monte au jeu après un temps mort, est répertorié par une simple croix NON entourée dans la colonne adéquate, ce qui signifie qu'il N'A PAS DEBUTE le quart auquel il participe.

				ARBITRE 1	ARBITRE 2
MARQUEUR		DUPONT Robert (70)	FRAIS		
CHRONOMETREUR		GATY Bob (71)			
DELEGUE	A	JACOB Patrick (68)	INDEMNITES	**9,00** €	€
DELEGUE	B	THOMAS Etienne (65)	TOTAL	**9,00** €	€

ASSOCIATION WALLONIE-BRUXELLES de BASKET-BALL — **Province de Luxembourg** — **2010 - 2011**

Equipe A	BASTOGNE		Equipe B	CHANTEMELLE	
Catégorie	POM	Rencontre n° 56136	Date	23/01/2010	Heure 15h15
Arbitre 1	MEIS Georges		Arbitre 2		

Equipe A — BASTOGNE — matr. 1246

Q1 | Q2 | Q3 | Q4 — fautes

Temps Morts: 3 | 5 ; 2 | 4 | 3

	Lic.	NOM des joueurs	Particip.	n°	Fautes
v v	01	BAUVIR V.	⊗ ⊗	5	P P1
v v	00	FILBICHE D.	⊗ ⊗ ⊗	6	P P
v v	01	JACOB C.	⊗ X ⊗	7	P P2
v v	00	MONIN T.	⊗ X ⊗	8	P2
v v	00	GATY J.	⊗ X	9	P2
v v	01	PHILLIPART A.	⊗ X ⊗	10	P
v v	01	LAMBERT A.	⊗ X	11	P
v v	00	DOME L.	X ⊗	12	
v v	00	WATHELET C.	⊗ X	13	

v Coach: MARTIN Jean-Yves (232.237)

Assistant-coach: DUFOUR Thomas

Equipe B — CHANTEMELLE — matr. 2566

X Q1 | Q2 | Q3 | Q4 — fautes

Temps Morts: 1 | 4 ; 5 | 5 | —

	Lic.	NOM des joueurs	Particip.	n°	Fautes
v v	00	DUPONT P.	⊗ ⊗ X	5	P P P2 P2
v v	00	DURANT D.	⊗ ⊗ ⊗	7	P
v v	01	GERARD R.	⊗ ⊗ ⊗	8	P
v v	00	DECOSTER R.	⊗ ⊗ ⊗	10	P
v v	01	VANDERELST E.	⊗ ⊗ ⊗	11	
v v	01	THOMAS M.	X ⊗	12	P

v Coach: GERARD André (235.232)

Assistant-coach:

EVOLUTION DU SCORE

A	B	A	B	A	B	A	B
1	1	9	26	51	51	76	76
6 2 2 7		27	27 5	52	52	77	77
3	3	10 28	28	53	53	78	78
8 4 4 10		29	29 7	54	54	79	79
5	5	11 30	30	55	55	80	80
10 6 6 5		31	31 5	56	56	81	81
7	7	12 32	32	57	57	82	82
6 8 8 5		33	33 5	58	58	83	83
9	9	13 34	34	59	59	84	84
7 10 10 7		35	35	60	60	85	85
11	11	5 36	36	61	61	86	86
6 12 12 7		37	37	62	62	87	87
13	13	6 38	38	63	63	88	88
9 14 14 5		39	39	64	64	89	89
15	15	7 40	40	65	65	90	90
11 16 16 10		41	41	66	66	91	91
17	● 5	42	42	67	67	92	92
8 18	18	43	43	68	68	93	93
19	19 10	44	44	69	69	94	94
5 20	20	45	45	70	70	95	95
6 ● 21 7		46	46	71	71	96	96
22	22	47	47	72	72	97	97
7 23 23 8		48	48	73	73	98	98
24	24	49	49	74	74	99	99
8 25 25 10		50	50	75	75		

RESULTAT

1er QUART	A	10	B	8
2ème QUART	A	8	B	11
3ème QUART	A	10	B	8
4ème QUART	A	12	B	6
FINAL	A	40	B	33

Equipe GAGNANTE : BASTOGNE

Signature ARBITRE 1	Signature du capitaine *en cas de contestation*

Les joueurs inscrits sur la feuille doivent **au moins DEBUTER** un des trois premiers quarters ; le joueur qui monte au jeu après un temps mort, est répertorié par une simple croix NON entourée dans la colonne adéquate, ce qui signifie qu'il N'A PAS DEBUTE le quart auquel il participe.

			ARBITRE 1	ARBITRE 2
MARQUEUR		DUPONT Robert (70)		
CHRONOMETREUR		GATY Bob (71)		
DELEGUE	A	JACOB Patrick (68)	INDEMNITES	9,00 € / €
DELEGUE	B	THOMAS Etienne (65)	TOTAL	9,00 € / €

ASSOCIATION WALLONIE-BRUXELLES de BASKET-BALL — **Province de Luxembourg** — **2010 - 2011**

Equipe A	BASTOGNE		Equipe B	CHANTEMELLE	
Catégorie	POM	Rencontre n° 56136	Date	23/01/2010	Heure 15h15
Arbitre 1	MEIS Georges		Arbitre 2		

Equipe A — BASTOGNE — matr. 1246

Q1 | Q2 | Q3 | Q4 — fautes

Temps Morts: 3 | 5 ; 2 | 4 | 3

	Lic.	NOM des joueurs	Particip.	n°	Fautes
v v	01	BAUVIR V.	⊗	5	P P1
v v	00	FILBICHE D.	⊗ ⊗	6	P P
v v	01	JACOB C.	⊗ X	7	P P2
v v	00	MONIN T.	⊗ X	8	P2
v v	00	GATY J.	⊗ X	9	P2
v v	01	PHILLIPART A.	⊗ X	10	P
v v	01	LAMBERT A.	⊗ X	11	P
v v	00	DOME L.	X ⊗	12	
v v	00	WATHELET C.	⊗ X	13	

v Coach: MARTIN Jean-Yves (232.237)

Assistant-coach: DUFOUR Thomas

Equipe B — CHANTEMELLE — matr. 2566

Q1 | Q2 | X Q3 | Q4 — fautes

Temps Morts: 1 | 4 ; 5 | 5 |

	Lic.	NOM des joueurs	Particip.	n°	Fautes
v v	00	DUPONT P.	⊗ ⊗ X	5	P P P2 P2
v v	00	DURANT D.	⊗ ⊗	7	P
v v	01	GERARD R.	⊗ ⊗	8	P
v v	00	DECOSTER R.	⊗ ⊗	10	P
v v	01	VANDERELST E.	⊗ ⊗	11	
v v	01	THOMAS M.	X	12	P

v Coach: GERARD André (235.232)

Assistant-coach:

EVOLUTION DU SCORE

A	B	A	B	A	B	A	B
1	1	9	26	51	51	76	76
6	7	27	5	52	52	77	77
3	3	10	28	53	53	78	78
8	10	29	7	54	54	79	79
5	5	11	30	55	55	80	80
10	5	31	5	56	56	81	81
7	7	12	32	57	57	82	82
6	5	33	5	58	58	83	83
9	9	13	34	59	59	84	84
7	7	35	60	60	85	85	
11	11	5	36	61	61	86	86
6	7	37	62	62	87	87	
13	13	6	38	63	63	88	88
9	5	39	64	64	89	89	
15	15	7	40	65	65	90	90
11	10	41	66	66	91	91	
17	5	42	67	67	92	92	
8	18	43	68	68	93	93	
19	10	44	69	69	94	94	
5	20	45	70	70	95	95	
6	21	7	46	71	96	96	
22	22	47	72	72	97	97	
7	23	8	48	73	98	98	
24	24	49	74	74	99	99	
8	25	10	50	75	75		

RESULTAT

	A	B
1er QUART	10	8
2ème QUART	8	11
3ème QUART	10	8
4ème QUART	12	6
FINAL	40	33

Equipe GAGNANTE : BASTOGNE

Signature ARBITRE 1	Signature du capitaine *en cas de contestation*

Les joueurs inscrits sur la feuille doivent **au moins DEBUTER** un des trois premiers quarters ; le joueur qui monte au jeu après un temps mort, est répertorié par une simple croix NON entourée dans la colonne adéquate, ce qui signifie qu'il N'A PAS DEBUTE le quart auquel il participe.

			ARBITRE 1	ARBITRE 2
MARQUEUR		DUPONT Robert (70)		
CHRONOMETREUR		GATY Bob (71)		
DELEGUE	A	JACOB Patrick (68)	INDEMNITES	9,00 € / €
DELEGUE	B	THOMAS Etienne (65)	TOTAL	9,00 € / €

Exercice : remplissez la feuille ci-dessous en suivant le déroulement du match des 4 pages suivantes

ASSOCIATION WALLONIE-BRUXELLES de BASKET-BALL — **Province de Luxembourg** — **2010 - 2011**

Equipe A _____ Equipe B _____

Catégorie _____ Rencontre n° _____ Date ___/___/___ Heure ___h___

Arbitre 1 _____ Arbitre 2 _____

Equipe A _____ matr. _____

Q1 1 2 3 4 fautes — Q2 1 2 3 4 fautes — Temps Morts

Q3 1 2 3 4 — Q4 1 2 3 4

Lic.	NOM des joueurs	Particip.	n°	Fautes
Coach				
Assistant-coach				

Equipe B _____ matr. _____

Q1 1 2 3 4 fautes — Q2 1 2 3 4 fautes — Temps Morts

Q3 1 2 3 4 — Q4 1 2 3 4

Lic.	NOM des joueurs	Particip.	n°	Fautes
Coach				
Assistant-coach				

EVOLUTION DU SCORE

A	B	A	B	A	B	A	B
1	1	26	26	51	51	76	76
2	2	27	27	52	52	77	77
3	3	28	28	53	53	78	78
4	4	29	29	54	54	79	79
5	5	30	30	55	55	80	80
6	6	31	31	56	56	81	81
7	7	32	32	57	57	82	82
8	8	33	33	58	58	83	83
9	9	34	34	59	59	84	84
10	10	35	35	60	60	85	85
11	11	36	36	61	61	86	86
12	12	37	37	62	62	87	87
13	13	38	38	63	63	88	88
14	14	39	39	64	64	89	89
15	15	40	40	65	65	90	90
16	16	41	41	66	66	91	91
17	17	42	42	67	67	92	92
18	18	43	43	68	68	93	93
19	19	44	44	69	69	94	94
20	20	45	45	70	70	95	95
21	21	46	46	71	71	96	96
22	22	47	47	72	72	97	97
23	23	48	48	73	73	98	98
24	24	49	49	74	74	99	99
25	25	50	50	75	75		

RESULTAT

1er QUART	A		B	
2ème QUART	A		B	
3ème QUART	A		B	
4ème QUART	A		B	
FINAL	A		B	

Equipe GAGNANTE : _____

Signature ARBITRE 1	Signature du capitaine *en cas de contestation*

Les joueurs inscrits sur la feuille doivent **au moins DEBUTER** un des trois premiers quarters ; le joueur qui monte au jeu après un temps mort, est répertorié par une simple croix NON entourée dans la colonne adéquate, ce qui signifie qu'il N'A PAS DEBUTE le quart auquel il participe.

MARQUEUR _____

CHRONOMETREUR _____

DELEGUE A _____

DELEGUE B _____

FRAIS

	ARBITRE 1	ARBITRE 2
INDEMNITES	**12,00** €	€
TOTAL	**12,00** €	€

	Temps		changer de couleur = BLEU -> VERT
Q1	06:00	Début du 1/4T	Marquer d'une croix entourée les joueurs rentrants dans les 2 équipes
	06:00	Bastogne s'empare de la balle	
	05:52	Panier marqué par Bastogne, joueur n°6	Marquer 6 & cocher 2 en colonne A de l'évolution du score
	05:50	Double-dribble de Chantemelle	
	05:40	Faute de Chantemelle par le joueur n°5	Marquer P pour joueur n°5 de Chantemelle, cocher 1 en fautes d'équipe
	05:30	sortie provoquée par Chantemelle	
	05:21	Panier marqué par Bastogne, joueur n°8	Marquer 8 & cocher 4 en colonne A de l'évolution du score
	05:01	Sortie du ballon	
	04:45	Double-dribble de Bastogne	
	04:30	Entre-deux -> entrée effectuée par Chantemelle	
	04:35	Panier marqué par Chantemelle, joueur n°7	Marquer 7 & cocher 2 en colonne B de l'évolution du score
	04:10	Double-dribble de Bastogne	
	03:55	sortie provoquée par Bastogne	
		Temps mort demandé par Bastogne, remplacement Bastogne: montée du n°12	Marquer d'une choix la montée du n°12, indiquer 3 en case temps mort Bastogne
	03:48	Faute de Bastogne par le joueur n°6	Marquer P pour joueur n° 6 de Bastogne, cocher 1 en fautes d'équipe
	03:23	Panier marqué par Bastogne, joueur n°10	Marquer 10 & cocher 6 en colonne A de l'évolution du score
	03:10	Sortie du ballon	
	03:01	Panier marqué par Bastogne, joueur n°6	Marquer 6 & cocher 8 en colonne A de l'évolution du score
	02:58	mauvaise rentrée de Chantemelle (pied à l'intérieur)	
	02:55	Faute de Chantemelle par le joueur n°8	Marquer P pour joueur n° 8 de Chantemelle, cocher 2 en fautes d'équipe
	02:40	Panier marqué par Chantemelle, joueur n°10	Marquer 10 & cocher 4 en colonne B de l'évolution du score
	02:21	Panier marqué par Bastogne, joueur n°7	Marquer 7 & cocher 10 en colonne A de l'évolution du score
	02:11	Faute de Bastogne par le joueur n°10	Marquer P pour joueur n° 10 de Bastogne, cocher 2 en fautes d'équipe
	02:00	Faute de Chantemelle par le joueur n°5	Marquer P pour joueur n° 5 de Chantemelle, cocher 3 en fautes d'équipe
	01:30	Panier marqué par Chantemelle, joueur n°5	Marquer 5 & cocher 6 en colonne B de l'évolution du score
	01:00	Marché de Bastogne	
	00:20	Panier marqué par Chantemelle, joueur n°5	Marquer 5 & cocher 8 en colonne B de l'évolution du score
	00:00	Fin du 1/4 temps	clôture fautes, évolution du score & résultat intermédiaire : Encadrer les fautes des joueurs des 2 équipes Souligner & entourer les scores en colonnes A & B Reporter le score intermédiaire du 1er QUART (10 8)

	Temps chrono		changer de couleur = VERT -> NOIR
Q2	06:00	Début du 1/4T	Marquer d'une croix entourée les joueurs rentrants dans les 2 équipes
	05:40	Panier marqué par Bastogne, joueur n°6	Marquer 6 & cocher 12 en colonne a de l'évolution du score
	05:10	Double-dribble de Chantemelle	
		Temps mort demandé par Chantemelle, rempl. Bastogne: montée du n°7	Marquer d'une choix la montée du n° 7 , indiquer 1 en case temps mort Chantemelle
	05:00	Sortie du ballon	
	04:49	Panier marqué par Chantemelle, joueur n°7	Marquer 7 & cocher 10 en colonne B de l'évolution du score
	04:34	Faute de Chantemelle par le joueur n°7	Marquer P pour joueur n° 7 de Chantemelle, cocher 1 en fautes d'équipe
	04:20	Double-dribble de Chantemelle	
	04:11	Panier marqué par Bastogne, joueur n°9	Marquer 9 & cocher 14 en colonne A de l'évolution du score
	04:00	Marché de Chantemelle	
	03:45	Faute de Bastogne par le joueur n°7	Marquer P pour joueur n° 7 de Bastogne, cocher 1 en fautes d'équipe
	03:22	Panier marqué par Bastogne, joueur n°11	Marquer 11 & cocher 16 en colonne A de l'évolution du score
	02:58	Marché de Chantemelle	
		Temps mort demandé par Chantemelle, rempl. Bastogne: montée du n°8	Marquer d'une choix la montée du n° 8 , indiquer 4 en case temps mort Chantemelle
	02:50	Faute de Chantemelle par le joueur n°10	Marquer P pour joueur n° 10 de Chantemelle, cocher 2 en fautes d'équipe
	02:41	Panier marqué par Bastogne, joueur n°8	Marquer 8 & cocher 18 en colonne A de l'évolution du score
	02:27	Sortie du ballon	
	02:33	Panier marqué par Chantemelle, joueur n°7	Marquer 7 & cocher 12 en colonne B de l'évolution du score
	02:20	Double-dribble de Bastogne	
	02:11	Panier marqué par Chantemelle, joueur n°5	Marquer 5 & cocher 14 en colonne B de l'évolution du score
	01:40	Panier marqué par Chantemelle, joueur n°10	Marquer 10 & cocher 16 en colonne B de l'évolution du score
	01:20	Sortie du ballon	
	01:10	Temps mort demandé par Bastogne, rempl. Bastogne: montée du n°10	Marquer d'une choix la montée du n° 10 , indiquer 5 en case temps mort Bastogne
		rempl. Chantemelle: montée du n°12	Marquer d'une choix la montée du n° 12
	01:05	Faute de Bastogne par le joueur n°7 sur joueur n°5 dans la raquette => 2 lancers francs	Marquer P2 pour joueur n° 7 de Bastogne, cocher 2 en fautes d'équipe
	01:05	Panier marqué par Chantemelle, joueur n°5 au 2ième lancer franc	Marquer 5 & pointer 17 en colonne B de l'évolution du score
	00:57	Panier marqué par Chantemelle, joueur n°10	Marquer 10 & cocher 19 en colonne B de l'évolution du score
	00:54	Double-dribble de Chantemelle	
	00:50	Faute de Bastogne par le joueur n°11	Marquer P pour joueur n° 11 de Bastogne, cocher 3 en fautes d'équipe
	00:35	Entre-deux -> entrée effectuée par Bastogne	
	00:20	Marché de Chantemelle	
	00:00	Fin du 1/4 temps	clôture fautes, évolution du score & résultat intermédiaire : Encadrer les fautes des joueurs des 2 équipes Souligner & entourer les scores en colonnes A & B Reporter le score intermédiaire du 2e QUART (8 11 et non18 19) indiquer la possession pour Chantemelle en début de Q3

	Temps chrono		changer de couleur = NOIR -> ROUGE
Q3	06:00	Début du 1/4T	Marquer d'une croix entourée les joueurs rentrants dans les 2 équipes vérifier que tous les joueurs des 2 équipes ont au moins commencé un 1/4T **==> en particulier le n°12 de Chantemelle qui n'avait pas encore débuter**
	05:50	Panier marqué par Bastogne, joueur n°5	Marquer 5 & cocher 20 en colonne A de l'évolution du score
	05:20	Marché de Chantemelle	
	04:57	Faute de Chantemelle par le joueur n°5, 2 lancers francs	Marquer P2 pour joueur n° 5 de Chantemelle, cocher 1 en fautes d'équipe
		Temps mort demandé par Bastogne, rempl. Bastogne: montée du n°9	Marquer d'une choix la montée du n° 9 , indiquer 2 en case temps mort de Bastogne
		Panier marqué par Bastogne, joueur n°6 au 1er lancer franc	Marquer 6 & pointer 21 en colonne A de l'évolution du score
	04:40	Double-dribble de Chantemelle	
	04:25	Sortie du ballon	
	04:30	Faute de Bastogne par le joueur n°5	Marquer P pour joueur n° 5 de Bastogne, cocher 1 en fautes d'équipe
	04:03	Panier marqué par Bastogne, joueur n°7	Marquer 7 & cocher 23 en colonne A de l'évolution du score
	03:55	Double-dribble de Bastogne	
	03:50	Panier marqué par Chantemelle, joueur n°7	Marquer 7 & cocher 21 en colonne B de l'évolution du score
	03:25	Faute de Bastogne par le joueur n°8, 2 lancers francs	Marquer P2 pour joueur n° 8 de Bastogne, cocher 2 en fautes d'équipe
	03:15	Sortie du ballon	
	02:56	Panier marqué par Bastogne, joueur n°8	Marquer 8 & cocher 25 en colonne A de l'évolution du score
	02:40	Marché de Bastogne	
	02:30	Temps mort demandé par Bastogne, rempl. Bastogne: montée du n°11	Marquer d'une choix la montée du n° 11 , indiquer 4 en case temps mort de Bastogne
	02:20	Faute de Chantemelle par le joueur n°5, 2 lancers francs	Marquer P2 pour joueur n° 5 de Chantemelle, cocher 2 en fautes d'équipe
	02:20	Panier marqué par Bastogne, joueur n°9 au 2ième lancer franc	Marquer 9 & pointer 26 en colonne A de l'évolution du score
	02:01	Sortie du ballon	
	01:55	Temps mort demandé par Chantemelle, rempl. Bastogne: montée du n°13	Marquer d'une choix la montée du n° 13 , indiquer 5 en case temps mort Chantemelle
		et remplacement Chantemelle: montée du n°5	Marquer d'une choix la montée du n° 5
	01:50	Panier marqué par Chantemelle, joueur n°8	Marquer 8 & cocher 23 en colonne B de l'évolution du score
	01:40	Double-dribble de Bastogne	
	01:30	Panier marqué par Chantemelle, joueur n°10	Marquer 10 & cocher 25 en colonne B de l'évolution du score
	01:20	Marché de Chantemelle	
	01:11	Faute de Bastogne par le joueur n°9, 2 lancers francs	Marquer P2 pour joueur n° 9 de Bastogne, cocher 3 en fautes d'équipe
	00:50	Panier marqué par Bastogne, joueur n°10	Marquer 10 & cocher 28 en colonne A de l'évolution du score
	00:25	Marché de Chantemelle	
	00:15	Panier marqué par Chantemelle, joueur n°5	Marquer 5 & cocher 27 en colonne B de l'évolution du score
	00:00	Fin du 1/4 temps	clôture fautes, évolution du score & résultat intermédiaire : Encadrer les fautes des joueurs des 2 équipes Reporter le score intermédiaire du 3ème QUART (10 8 et non 28 27) Souligner & entourer les scores en colonnes A & B

	Temps		changer de couleur = ROUGE -> BLEU
Q4	06:00	Début du 1/4T	
	05:40	Panier marqué par Bastogne, joueur n°11	Marquer 11 & cocher 30 en colonne A de l'évolution du score
	05:30	Double-dribble de Bastogne	
	05:12	Panier marqué par Bastogne, joueur n°12	Marquer 12 & cocher 32 en colonne A de l'évolution du score
	04:47	Panier marqué par Chantemelle, joueur n°7	Marquer 7 & cocher 29 en colonne B de l'évolution du score
		ET Faute de Bastogne par le joueur n°5, 1 lancer franc	Marquer P1 pour joueur n° 5 de Bastogne, cocher 1 en fautes d'équipe
	04:10	Marché de Bastogne	
	03:47	Panier marqué par Bastogne, joueur n°13	Marquer 13 & cocher 34 en colonne a de l'évolution du score
	03:30	Marché de Chantemelle	
	03:21	Panier marqué par Chantemelle, joueur n°5	Marquer 7 & cocher 5 en colonne B de l'évolution du score
		Temps mort demandé par Bastogne	indiquer 3 en case temps mort de Bastogne
	03:10	Double-dribble de Chantemelle	
	02:50	Sortie du ballon	
	02:17	Panier marqué par Chantemelle, joueur n°5	Marquer 5 & cocher 33 en colonne B de l'évolution du score
	01:55	Faute de Bastogne par le joueur n°6	Marquer P pour joueur n° 6 de Bastogne, cocher 2 en fautes d'équipe
	01:55	Temps mort demandé par Chantemelle	indiquer 5 en case temps mort de Chantemelle
	01:30	Marché de Bastogne	
	01:20	Panier marqué par Bastogne, joueur n°5	Marquer 5 & cocher 36 en colonne A de l'évolution du score
	01:05	Double-dribble de Chantemelle	
	00:54	Faute de Chantemelle par le joueur n°12	Marquer P pour joueur n° 12 de Chantemelle, cocher 1 en fautes d'équipe
	00:35	Sortie du ballon	
	00:20	Panier marqué par Bastogne, joueur n°6	Marquer 6 & cocher 38 en colonne A de l'évolution du score
	00:10	Marché de Chantemelle	
	00:05	Panier marqué par Bastogne, joueur n°7	Marquer 7 & cocher 40 en colonne A de l'évolution du score
	00:00	Fin du 1/4 temps	clôture fautes, évolution du score & résultat intermédiaire : Encadrer les fautes des joueurs des 2 équipes Souligner & entourer les scores en colonnes A & B Reporter le score intermédiaire du 4ème QUART (12 6) Reporter le score final (40 33) Indiquer l'équipe gagnante (BASTOGNE) Clôturer la feuille de match Barrer les cases de fautes d'équipe non utilisées Barrer les cases de temps morts non utilisées Barrer les cases de fautes individuelles non utilisées Barrer les colonnes A & B de l'évolution du score non utilisées **Faire signer la feuille par l'arbitre**

BELGIUM BASKETBALL - SCORESHEET

TEAM A _____ **TEAM B** _____

Game N°: _____ **Div. :** _____ **Time :** _____ **Date :** _____

Ref. 1 : _____ **Ref. 2 :** _____ **Ref. 3 :** _____

Team A : _____ Mat : ____

Time-outs

1st half ☐☐ 2nd half ☐☐☐

Team Fouls

Period 1	1	2	3	4	Period 2	1	2	3	4
Period 3	1	2	3	4	Period 4	1	2	3	4

Extra periods ☐☐

check Ref.	Lic.	Name of Players	N°	in	Fouls 1	2	3	4	5
		Coach :							
		Assistant Coach :							

Team B : _____ Mat : ____

Time-outs

1st half ☐☐ 2nd half ☐☐☐

Team Fouls

Period 1	1	2	3	4	Period 2	1	2	3	4
Period 3	1	2	3	4	Period 4	1	2	3	4

Extra periods ☐☐☐

check Ref.	Lic.	Name of Players	N°	in	Fouls 1	2	3	4	5
		Coach :							
		Assistant Coach :							

RUNNING SCORE

A	B	A	B	A	B	A	B
1	1	36	36	71	71	106	106
2	2	37	37	72	72	107	107
3	3	38	38	73	73	108	108
4	4	39	39	74	74	109	109
5	5	40	40	75	75	110	110
6	6	41	41	76	76	111	111
7	7	42	42	77	77	112	112
8	8	43	43	78	78	113	113
9	9	44	44	79	79	114	114
10	10	45	45	80	80	115	115
11	11	46	46	81	81	116	116
12	12	47	47	82	82	117	117
13	13	48	48	83	83	118	118
14	14	49	49	84	84	119	119
15	15	50	50	85	85	120	120
16	16	51	51	86	86	121	121
17	17	52	52	87	87	122	122
18	18	53	53	88	88	123	123
19	19	54	54	89	89	124	124
20	20	55	55	90	90	125	125
21	21	56	56	91	91	126	126
22	22	57	57	92	92	127	127
23	23	58	58	93	93	128	128
24	24	59	59	94	94	129	129
25	25	60	60	95	95	130	130
26	26	61	61	96	96	131	131
27	27	62	62	97	97	132	132
28	28	63	63	98	98	133	133
29	29	64	64	99	99	134	134
30	30	65	65	100	100	135	135
31	31	66	66	101	101	136	136
32	32	67	67	102	102	137	137
33	33	68	68	103	103	138	138
34	34	69	69	104	104	139	139
35	35	70	70	105	105	140	140

Final Score : Team A _____ Team B _____

Name of Winning Team : _____

Ref.1 (Sign.)

Captain's signature in case of protest

Scores: Period ① A ____ B ____ ② A ____ B ____

Period ③ A ____ B ____ ④ A ____ B ____

Extra periods A ____ B ____

Scorekeeper : _____

Timekeeper : _____

24" Operator : _____

commissioner : _____

Deleg. A : _____

Deleg. B : _____

	Ref. 1	Ref. 2	Ref. 3	Commiss.	Scorekeeper	Timekeeper	24" Operator
Travel							
Indem.							
Total.							
Signature							

FOR THE FEDERATION

Marquage des fautes sur la feuille de match :

Faute de joueurs :

P		Faute personnelle
T		Faute technique
U		Faute antisportive
U	D	Seconde faute antisportive
D		Faute disqualifiante

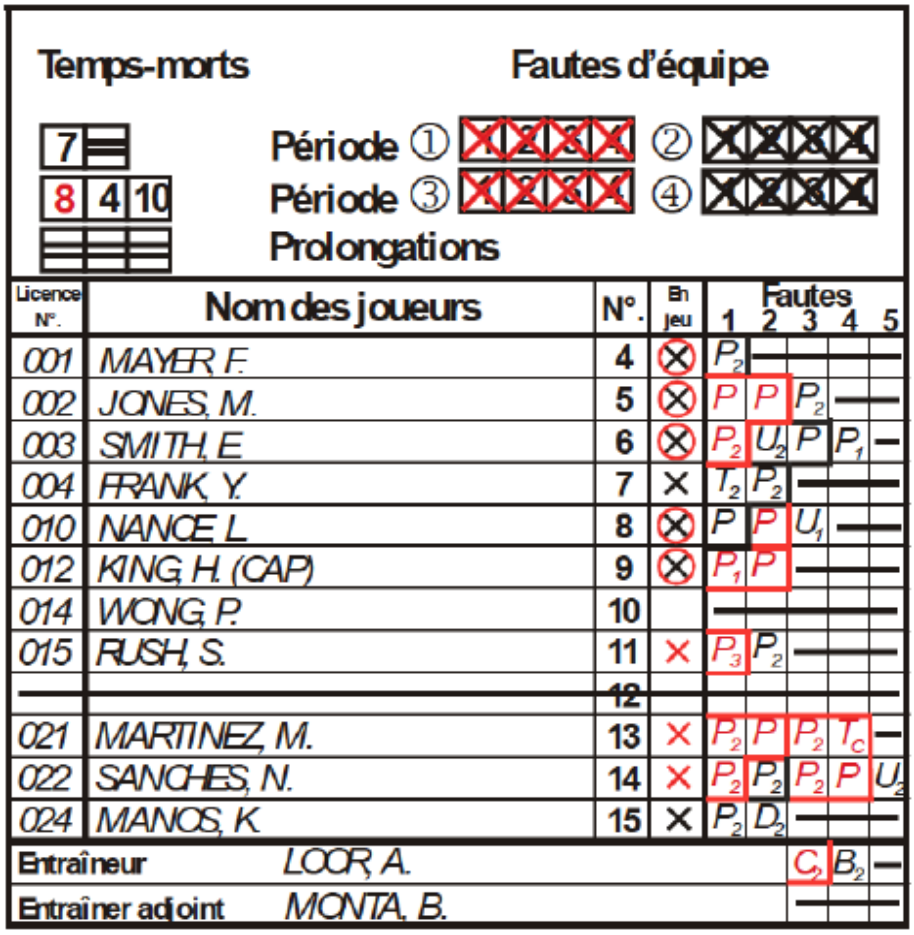
Faute de l'entraîneur :

C		Faute technique pour comportement antisportif
C	D	Seconde faute technique similaire
B		Faute technique pour autre raison

Toute faute entraînant des lancers francs doit être indiquée en ajoutant le nombre de lancers francs correspondant (1,2 ou 3) à côté du "P", "T", "C", "B", "U" ou "D"

Toutes fautes contre les 2 équipes impliquant des sanctions de même gravité et annulées en vertu de l'art.42 doivent être indiquées en inscrivant un petit "c" à côté du "P", "T", "C", "B", "U" ou "D"

Exemples:


Temps-morts
Fautes d'équipe
Période ① ② ③ ④
Prolongations
Licence N°.
Nom des joueurs
N°.
En jeu
Fautes 1 2 3 4 5
001 MAYER, F. 4 P2
002 JONES, M. 5 P P P2
003 SMITH, E. 6 P2 U2 P P1
004 FRANK, Y. 7 T2 P2
010 NANCE, L. 8 P P U1
012 KING, H. (CAP) 9 P1 P
014 WONG, P. 10
015 RUSH, S. 11 P3 P2
12
021 MARTINEZ, M. 13 P2 P P2 TC
022 SANCHES, N. 14 P2 P2 P2 P U2
024 MANOS, K. 15 P2 D2
Entraîneur LOOR, A. C2 B2
Entraîner adjoint MONTA, B.

Particularité des matchs "grands panneaux" ou """"plus officiels""""

- le capitaine de l'équipe est désigné par "(CAP)" après son nom

- **10 minutes** avant le début du match, indiquer les 5 joueurs qui commenceront en marquant une X dans la colonne "in" en face du nom

  Au commencement du match, encercler la X derrières les noms des joueurs débutant la rencontre

- un panier à 3 points réussi s'inscrit en entourant le n° du joueur ayant marqué le panier

- les points réussis quand le ballon n'a pas pénétré dans le panier doivent être enregistrés comme ayant été marqué par le joueur ayant tenté le tir

- un panier marqué **accidentellement** par un joueur dans son propre panier est inscrit comme ayant été marqué par le capitaine de l'équipe adverse

  Pour rappel : *article 16.2.3 Si un joueur marque délibérément un panier du terrain dans son propre panier, c'est une violation et le panier ne compte pas*

Exemples de vraies feuilles de match petits panneaux & grand panneaux

AWBB — ASSOCIATION WALLONIE-BRUXELLES de BASKET-BALL — Province de Luxembourg — 201… - 201…

Equipe A: BASTOGNE A — Equipe B: LS SAINT-MARD A
Catégorie: BEN — Rencontre n°: 551 038 — Date: 16/01/13 — Heure: 11 h 00
Arbitre 1: ORBAN Th. — Arbitre 2: /

Equipe A: BASTOGNE A — matr. 1246

Q1 fautes | Q2 fautes | Temps Morts: 4' 5'
Q3 | Q4

Lic.	NOM des joueurs	Participe	n°	Fautes
01	MATERNE E.		5	P P2 P
01	SACOB C.		7	P1 P P2 P
01	DELIGEE C.		8	
01	LAMBERT A.		10	P P2 P2 P2 P2
01	DARVILLE T.		12	P P P2 P2
01	PONDANT R.		9	

Coach: P. HOGGE 423 287
Assistant-coach:

Equipe B: LS SAINT-MARD A — matr. 1677

Q1 fautes | Q2 fautes | Temps Morts: 4' 5'
Q3 | Q4 | 3' 6' 7'

Lic.	NOM des joueurs	Participe	n°	Fautes
01	FERFRANCESHI E.		4	P P2
02	DISEUR N.		5	
01	IMSALLI Y.		9	P P P2
01	SALMAN N.		10	P
01	LEENMAN D.		11	
02	BLAISE R.		12	P
01	JEANSOT L.		13	P2 P2 P2

Coach: DRALY L. 416.339
Assistant-coach:

EVOLUTION DU SCORE

A	B	A	B	A	B	A	B
1	1	26	26	51	51	76	76
2	2	27	27	52	52	77	77
3	3	28	28	53	53	78	78
4	4	29	29	54	54	79	79
5	5	30	30	55	55	80	80
6	6	31	31	56	56	81	81
7	7	32	32	57	57	82	82
8	8	33	33	58	58	83	83
9	9	34	34	59	59	84	84
10	10	35	35	60	60	85	85
11	11	36	36	61	61	86	86
12	12	37	37	62	62	87	87
13	13	38	38	63	63	88	88
14	14	39	39	64	64	89	89
15	15	40	40	65	65	90	90
16	16	41	41	66	66	91	91
17	17	42	42	67	67	92	92
18	18	43	43	68	68	93	93
19	19	44	44	69	69	94	94
20	20	45	45	70	70	95	95
21	21	46	46	71	71	96	96
22	22	47	47	72	72	97	97
23	23	48	48	73	73	98	98
24	24	49	49	74	74	99	99
25	25	50	50	75	75	POINTS MAX.	

RESULTAT

	A	B
1er QUART	14	30
2ème QUART	10	17
3ème QUART	13	29
4ème QUART	15	23
FINAL	52	99

Equipe GAGNANTE: LS St MARD A

Signature ARBITRE 1	Signature du COACH *en cas de contestation*

Les joueurs inscrits sur la feuille doivent **au moins DEBUTER** un des trois premiers quarters ; le joueur qui monte au jeu après un temps mort, est répertorié par une simple croix NON entourée dans la colonne adéquate, ce qui signifie qu'il N'A PAS DEBUTE le quart auquel il participe.

MARQUEUR		DISEUR N (66)
CHRONOMETREUR		SACOB. P. (68)
DELEGUE	A	LAMBRECHT J. (64)
DELEGUE	B	LEENMAN A. (63)

FRAIS	ARBITRE 1	ARBITRE 2
INDEMNITES	9,00 €	€
TOTAL	**9,00 €**	€

BELGIUM BASKETBALL - SCORESHEET

AWBB · VBL

TEAM A	NBBC Bastogne	TEAM B	Charleroi Ravens

Game N°: 145053 Div.: CADET AWBB Time: 16h00 Date: 07/09/13

Ref. 1: LANDINOU P. Ref. 2: CHOKOT Ref. 3:

Team A: NBBC Bastogne Mat: 1246

Time-outs: 1st half 6 8 — 2nd half 7 6 7

Team Fouls: Period 1 X X X X — Period 2 X X X ± — Period 3 X X X X — Period 4 X X X X — Extra periods

check Ref.	Lic.	Name of Players	N°	in	Fouls 1 2 3 4 5
	96	ARNOULD M.	4	X	
	96	SONNET N.	5	X	
	96	SON N.	6	X	
	96	DELMEE P. (CAP)	7	X	
	96	RAUSCH D	9	X	
	97	WEYLER V.	10	X	
	97	WUIDAR H.	13	X	
	97	GATY BRYAN	14	X	
	96	HORMAN A.	15	X	

Coach: A. ALLARDING (444.539)

Assistant Coach:

Team B: CHARLEROI RAVENS Mat: 2.665

Time-outs: 1st half 4 = — 2nd half 8 4 =

Team Fouls: Period 1 X X X X — Period 2 X X X X — Period 3 X X X X — Period 4 X X X ± — Extra periods

check Ref.	Lic.	Name of Players	N°	in	Fouls 1 2 3 4 5
	97	KESTERMANS T	4	X	
	97	DE MAN C	5	X	
	97	DEMESSEMACKER C	6	X	
	96	HARIZA L	7	X	
	97	GHISLAIN L	8	X	
	96	MUNOZ-MOLES M	9	X	
	96	BEAURIR N	10	X	
	97	DEMARET M	11	X	
	97	GOFFIN C (CAP)	12	X	
	97	LAPLUME A	13	X	
	97	COWET C	15	X	

Coach: MAREN GIANNI (~~443.660~~)

Assistant Coach:

RUNNING SCORE

A	B	A	B	A	B	A	B
1	1	9 36	36 10	71	71 11	106	106
10 2	2 10	37	37	72	72	107	107
3	3	14 38	46 10	73	73 10	108	108
5 4	4 6	39	39	74	74	109	109
5	5	6 48	50 11	75	75	110	110
14 8	8 10	10 44	41	76	76 10	111	111
14 8	7	14 48	52 15	77	78 12	112	112
5 8	8 15	43	43 12	78	78	113	113
10 8	8 6	15 44	44 12	79	78 12	114	114
9 10	10	15 45	45 10	80	80 12	115	115
9 11	11 15	46	46 10	81	80 12	116	116
9 12	12	10 47	47	82	82	117	117
13	13 9	48	48 10	83	83	118	118
14 14	14	9 48	49	84	84	119	119
15	15 9	50	50 12	85	85	120	120
15 16	16	5 51	51	86	86	121	121
17	17 9	14 52	52	87	87	122	122
5 18	18	53	53 10	88	88	123	123
5 19	18 8	54	54 6	89	89	124	124
20	20	55	55 6	90	90	125	125
14 21	21 10	56	56	91	91	126	126
22	22	57	57 9	92	92	127	127
14 23	23 10	58	58	93	93	128	128
24	24 12	59	59	94	94	129	129
10 25	25 4	60	60 8	95	95	130	130
26	26	61	61	96	96	131	131
7 27	27	62	62 6	97	97	132	132
28	28 10	63	63 6	98	98	133	133
5 29	29	64	64	99	99	134	134
30	30 4	65	65 5	100	100	135	135
7 31	31	66	66	101	101	136	136
32	32 12	67	67 9	102	102	137	137
5 33	33	68	68	103	103	138	138
5 34	34 11	69	69 10	104	104	139	139
35	35	70	70	105	105	140	140

Final Score: Team A 52 Team B 81

Name of Winning Team: CHARLEROI RAVENS

Ref.1 (Sign.)

Captain's signature in case of protest

Scores: Period ① A 12 B 15 ② A 13 B 25

Period ③ A 16 B 23 ④ A B

Extra periods A B

	Ref. 1	Ref. 2	Ref. 3	Commiss.	Scorekeeper	Timekeeper	24" Operator
Travel	35	28					
Indem.	18	18					
Total	53	46					
Signature							

Scorekeeper: VANUSCORPS V (65)

Timekeeper: WUIDAR St (65)

24" Operator: SONNET C. (66)

commissioner:

Deleg. A: RAUSCH B. (59)

Deleg. B: BARDIAU P (68)

FOR THE FEDERATION

B.1 La feuille de marque officielle illustrée à la figure 8 est celle approuvée par la Commission Technique de la FIBA.

B.2 Elle comprend un original et trois copies sur papier de différentes couleurs. L'original, sur papier blanc est pour la FIBA. La première copie, sur papier bleu, est destinée à l'instance responsable de la compétition, la seconde copie, sur papier rose, est pour l'équipe victorieuse et la dernière copie, sur papier jaune, est pour l'équipe perdante.

Note : 1. Il est recommandé au marqueur d'utiliser deux stylos de couleurs différentes, une pour la première et la troisième période et une autre pour la seconde et la quatrième période.

2. La feuille de marque peut être préparée et remplie électroniquement.

B.3 **Vingt (20) minutes au moins, avant le commencement de la rencontre**, le marqueur doit préparer la feuille de marque de la façon suivante :

B.3.1 Il doit inscrire le nom des deux équipes dans l'espace en haut de la feuille de marque. L'équipe **"A"** doit toujours être l'équipe locale, ou pour les tournois ou les rencontres jouées sur terrain neutre, la première équipe mentionnée sur le programme. L'autre équipe doit être **l'équipe "B"**.

B.3.2 Il doit ensuite inscrire :

32 le nom de la compétition,
33 le numéro de la rencontre,
34 la date, l'heure et le lieu de la rencontre,
35 les noms de l'arbitre et des aides arbitres.

FEDERATION INTERNATIONALE DE BASKETBALL
INTERNATIONAL BASKETBALL FEDERATION

FEUILLE DE MARQUE

Team A HOOPERS Team B POINTERS

Competition WCM Date 20. 11. 2004 Time 20:00 Referee WALTON, M.
Game No. 5 Place GENEVA Umpire 1 CHANG, Y. Umpire 2 BARTOK, K.

Figure 8 – En-tête de la feuille de marque

B.3.3 Il doit ensuite inscrire les noms des membres des deux équipes en utilisant la liste des joueurs fournie par l'entraîneur ou son représentant. L'équipe "A" figure dans la partie supérieure de la feuille de marque et l'équipe "B" dans la partie inférieure.

B.3.3.1 Dans la première colonne, le marqueur inscrit le numéro (les trois derniers chiffres) de la licence de chaque joueur. Dans le cas de tournoi, le numéro de la licence de joueur doit seulement être indiqué lors de la première rencontre jouée par son équipe.

B.3.3.2 Dans la seconde colonne, il inscrit le nom de chaque joueur et les initiales de son prénom, le tout en LETTRES MAJUSCULES, à côté du numéro correspondant à celui qui figurera sur le maillot du joueur durant la rencontre. Le capitaine de l'équipe est désigné par la mention (CAP) inscrite immédiatement après son nom.

B.3.3.3 Si une équipe présente moins de douze (12) joueurs, le marqueur doit tracer une ligne à travers l'espace réservé au numéro de licence, nom, numéro etc. des joueurs qui ne participent pas.

B.3.4 En bas de l'encadré de chaque équipe, le marqueur devra inscrire (en LETTRES MAJUSCULES) le nom de l'entraîneur de l'équipe et de l'entraîneur adjoint.

B.4 **Dix (10) minutes au moins avant l'heure programmée pour débuter la rencontre, les deux (2) entraîneurs doivent :**

B.4.1 Confirmer leur accord sur les noms et les numéros correspondant aux membres de leur équipe,

B.4.2 Confirmer les noms de l'entraîneur et de l'entraîneur adjoint,

B.4.3 Indiquer les cinq (5) joueurs qui commenceront la rencontre en marquant une petite croix (x) à côté du numéro du joueur dans la colonne "en jeu",

B.4.4 Signer la feuille de marque.

L'entraîneur de l'équipe "A" doit être le premier à fournir ces informations.

B.5 Au commencement de la rencontre, le marqueur doit encercler la petite croix derrière les noms des cinq (5) joueurs de chaque équipe qui commencent la rencontre.

B.6 Pendant la rencontre, chaque fois qu'un remplaçant entre en jeu pour la première fois, le marqueur doit inscrire une petite croix (pas de cercle) en face de son nom dans la colonne "en jeu".

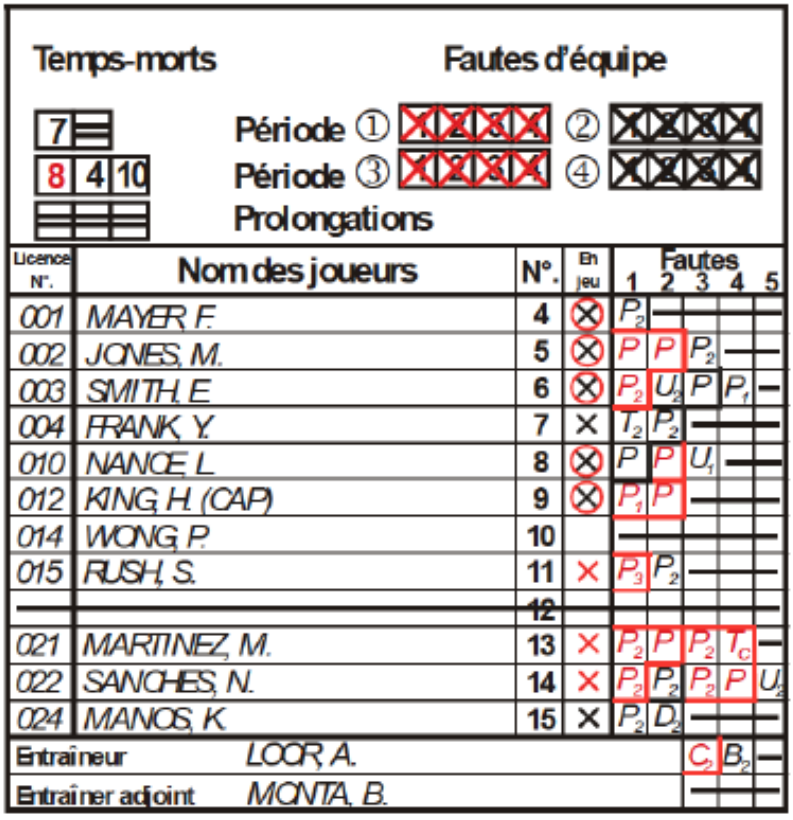


Figure 9 – Equipes sur la feuille de marque

B.7 **Temps-morts**

B.7.1 L'enregistrement des temps-morts accordés pendant chaque période et chaque prolongation se fait en inscrivant la minute de jeu de la période à l'intérieur des cases appropriées en-dessous du nom de l'équipe.

B.7.2 A la fin de chaque mi-temps et de toute prolongation, les cases non utilisées seront barrées par deux lignes parallèles horizontales.

B.8 Fautes

B.8.1 Les fautes de joueur peuvent être personnelles, techniques, antisportives ou disqualifiantes et doivent être inscrites au compte du joueur.

B.8.2 Les fautes commises par les membres du banc d'équipe peuvent être techniques ou disqualifiantes et doivent être inscrites au compte de l'entraîneur.

B.8.3 Toutes les fautes devront être inscrites comme suit :

B.8.3.1 Une faute personnelle doit être indiquée en inscrivant un "P".

B.8.3.2 Une faute technique de joueur doit être indiquée en inscrivant un "T".

B.8.3.3 Une faute technique de l'entraîneur pour comportement personnel antisportif doit être indiquée en inscrivant un "C". Une seconde faute technique similaire doit aussi être indiquée en inscrivant un "C" suivi par un "D" dans l'espace restant.

B.8.3.4 Une faute technique de l'entraîneur pour toute autre raison doit être indiquée en inscrivant un "B".

B.8.3.5 Une faute antisportive de joueur doit être indiquée en inscrivant un "U". Une seconde faute antisportive doit aussi indiquée par un "U" suivi par un "D" dans les espaces restants.

B.8.3.6 Une faute disqualifiante doit être indiquée en inscrivant un "D".

B.8.3.7 Toute faute entraînant des lancers francs doit être indiquée en ajoutant le nombre de lancers francs correspondant (1, 2 ou 3) à côté du "P", "T", "C", "B", "U" ou "D".

B.8.3.8 Toutes les fautes contre les deux équipes impliquant des sanctions de même gravité et annulées en vertu de l'Art. 42 (situations spéciales) doivent être indiquées en inscrivant un petit "c" à côté du "P", "T", "C", "B", "U" ou "D".

B.8.3.9 A la fin de chaque période, le marqueur doit tracer une ligne épaisse entre les espaces qui ont été utilisés et ceux qui ne l'ont pas été.

A l'expiration du temps de jeu, le marqueur doit annuler les cases non utilisées en traçant une ligne horizontale épaisse.

B.8.3.10 **Exemples de fautes disqualifiantes :**

Les fautes disqualifiantes à l'encontre des membres du banc d'équipe pour avoir quitté la zone de banc d'équipe (Art. 39) doivent être inscrites comme indiqué ci-dessous. La lettre "F" sera inscrite dans tous les espaces de fautes restant concernant la personne disqualifiée.

Si seul l'entraîneur est disqualifié :

Coach	*LOOR, A.*	*D*	*F*	*F*
Assistant Coach	*MONTA, B.*			

Si seul l'entraîneur adjoint est disqualifié :

Coach	*LOOR, A.*	*B*		
Assistant Coach	*MONTA, B.*	*F*	*F*	*F*

Si l'entraîneur et l'entraîneur adjoint sont disqualifiés :

Coach	*LOOR, A.*	*D*	*F*	*F*
Assistant Coach	*MONTA, B.*	*F*	*F*	*F*

Si le remplaçant a moins de quatre fautes, alors un "F" sera inscrit dans les espaces de fautes restant :

003	SMITH, E.	6	⊗	P_2	P_2	F	F	F

Si c'est la cinquième faute du remplaçant, un "F" sera alors inscrit dans la dernière case :

002	JONES, M.	5	⊗	T_2	P_3	P_1	P_2	F

Si le joueur exclu a déjà commis 5 fautes (sorti pour fautes), alors un "F" sera inscrit dans la colonne après la dernière faute :

015	RUSH, S.	11	✕	T_2	P_3	P_2	P_1	P_2	F

En plus des exemples ci-dessus des joueurs Smith, Jones et Rush ou si un accompagnateur est disqualifié, une faute technique sera inscrite :

Coach	LOOR, A.	B_2		
Assistant Coach	MONTA, B.			

Note : Les fautes techniques ou disqualifiantes concernant l'Art 39 ne doivent pas compter comme fautes d'équipe.

B.8.3.11 Une faute disqualifiante d'un remplaçant (qui ne se réfère pas à l'Art. 39) est inscrite comme suit :

001	MAYER, F.	4	⊗	D				

et

Coach	LOOR, A.	B_2		
Assistant Coach	MONTA, B.			

B.8.3.12 Une faute disqualifiante d'un entraîneur adjoint (qui ne se réfère pas à l'Art. 39) doit être inscrite comme suit :

Coach	LOOR, A.	B_2		
Assistant Coach	MONTA, B.	D		

B.8.3.13 Une faute disqualifiante d'un joueur après sa cinquième faute (qui ne se réfère pas à l'Art. 39) doit être inscrite comme suit :

015	RUSH, S.	11	✕	T_2	P_3	P_2	P_1	P_2	D

et

Coach	LOOR, A.	B_2		
Assistant Coach	MONTA, B.			

B.9 Fautes d'équipe

B.9.1 Pour chaque période, quatre (4) cases (situées immédiatement en dessous du nom de l'équipe et au-dessus des noms des joueurs) sont prévues sur la feuille de marque pour inscrire les fautes d'équipe.

B.9.2 Chaque fois qu'un joueur commet une faute personnelle, antisportive ou disqualifiante, le marqueur doit enregistrer la faute au compte de l'équipe de ce joueur en inscrivant à chaque fois un grand "X" dans les cases prévues.

B.10 La marque courante

B.10.1 Le marqueur doit tenir le compte courant et chronologique des points marqués par chaque équipe.

B.10.2 Il y a quatre colonnes prévues sur la feuille de marque pour la progression du score.

B.10.3 Chaque colonne est subdivisée en quatre colonnes. Les deux colonnes de gauche sont pour l'équipe "A" et les deux colonnes de droite sont pour l'équipe "B". Les colonnes centrales sont pour la progression du score (160 points) pour chaque équipe.

Le marqueur doit :

- d'abord tracer une ligne diagonale (/) pour chaque panier accordé et un cercle plein (●) pour tout lancer franc réussi, par-dessus le nouveau total de points cumulés par l'équipe qui vient de marquer,
- inscrire ensuite dans l'espace vierge du même côté que le nouveau total de points (à côté du nouveau / ou●), le numéro du joueur qui a marqué le panier ou le lancer franc.

B.11 La marque courante: instructions supplémentaires

B.11.1 Un panier du terrain à trois points réussi par un joueur doit être inscrit en traçant un cercle autour du numéro du joueur.

B.11.2 Un panier du terrain marqué accidentellement par un joueur dans le propre panier de son équipe doit être inscrit comme ayant été marqué par le capitaine de l'équipe adverse sur le terrain de jeu.

B.11.3 Les points réussis lorsque le ballon n'a pas pénétré dans le panier (Art.31 – "Goal tending" et intervention illégale) doivent être enregistrés comme ayant été marqués par le joueur ayant tenté le tir.

B.11.4 A la fin de chaque période, le marqueur doit entourer d'un cercle épais "O" le dernier chiffre des points marqués par chaque équipe et tracer une ligne horizontale épaisse sous ces chiffres ainsi que sous les numéros des joueurs ayant réussi ces derniers points.

B.11.5 Au commencement de chaque période le marqueur doit continuer à enregistrer la progression chronologique des points marqués à partir du point de l'interruption.

B.11.6 Chaque fois qu'il lui sera possible, le marqueur devra vérifier son score avec celui du tableau d'affichage. S'il y a une différence et que son score est correct, il doit immédiatement prendre les mesures nécessaires à la rectification du tableau d'affichage. En cas de doute ou si l'une des équipes soulève des objections quant à la rectification, il doit en informer l'arbitre dès que le ballon est mort et que le chronomètre de jeu est arrêté.

Figure 10 – Progression du score

B.12 La marque courante - Totalisation

B.12.1 A la fin de chaque période, le marqueur doit inscrire le score de cette période dans l'espace correspondant dans la partie basse de la feuille de marque.

B.12.2 A la fin de la rencontre, le marqueur doit tracer deux lignes épaisses horizontales sous le nombre final des points marqués par chaque équipe et numéros de chaque joueur ayant réussi ces derniers points. Il doit ensuite tracer une ligne diagonale jusqu'en bas de la colonne pour annuler les nombres restants dans les colonnes de score courant de chaque équipe.

B.12.3 A la fin de la rencontre, le marqueur doit inscrire le score final et le nom de l'équipe vainqueur.

B.12.4 Le marqueur doit ensuite inscrire son nom sur la feuille de marque en lettres majuscules après que l'aide marqueur, le chronométreur et l'opérateur des vingt quatre (24) secondes ont fait de même.

B.12.5 Après que le(s) aide(s) arbitre(s) a(ont) signé, l'arbitre doit être le dernier à approuver et signer la feuille de marque. Cet acte met fin, pour les arbitres, à l'administration de la rencontre et à leur rapport avec elle.

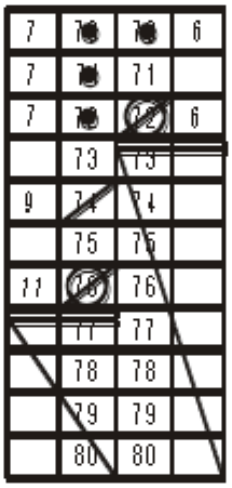


Figure 11 – Totalisation

Note : Si l'un des capitaines (CAP) déposait une réclamation en signant la feuille de marque dans l'espace marqué "signature du capitaine en cas de réclamation", les officiels de la table de marque et le(s) aide(s) arbitre(s) doivent rester à la disposition de l'arbitre jusqu'à ce que ce dernier leur donne l'autorisation de partir.

Scorekeeper		Scores Period ①	A 15 B 18
Assistant scorekeeper		Period ②	A 19 B 10
Timekeeper		Period ③	A 26 B 19
24" operator		Period ④	A 16 B 25
		Extra periods	A / B /
Referee		Final Score	Team A 76 Team B 72
Umpire 1	Umpire 2	Name of winning team	HOOPERS
Captain's signature in case of protest			

Figure 12 – Partie inférieure de la feuille de marque

Signes des arbitres

SCORE

1	2	3	4	5
UN POINT	DEUX POINTS	TENTATIVE A TROIS POINTS	TROIS POINTS REUSSIS	SCORE ANNULE OU ACTION ANNULEE
Un doigt vers le bas depuis le poignet	Mouvement des deux doigts vers le bas	Trois doigts pointés	Trois doigts pointés des deux mains	Mouvement de ciseaux des bras devant le torse

CHRONOMETRAGE

6	7	8	9
Arrêt du chronomètre (en même temps que le coup de sifflet) ou ne pas déclencher le chronomètre	Arrêt du chronomètre pour faute (en même temps que le coup de sifflet)	Reprise du jeu	Remettre à 24 ou 14 secondes
	Poing fermé - paume de l'autre main pointée vers la taille du fautif	Couperet avec la main	Mouvement circulaire avec

ADMINISTRATION

10	11	12	13	14
Remplacement (siffler simultanément)	Faire signe d'entrer	Temps-mort d'équipe (siffler simultanément)	COMMUNICATION entre les arbitres et les officiels de la table	Décompte 5 à 8 secondes
Avant-bras croisés	Mouvement de la main ouverte vers le corps	Former un T, avec l'index et la main ouverte	Pouce pointé vers le haut	Doigts indiquant le décompte

TYPES DE VIOLATIONS

15
MARCHER

Rotation des poings

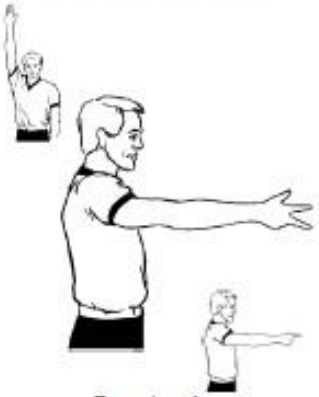
16
DRIBBLE ILLEGAL
OR
DOUBLE
DRIBBLE

Battement alternatif

17
PORTER LE BALLON

Demi-rotation,
vers l'avant

18
TROIS SECONDES



Bras tendu,
montrer 3 doigts

19
CINQ SECONDES

Montrer 5 doigts

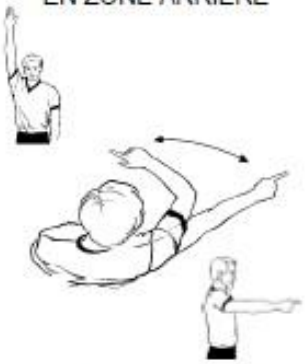
20
HUIT SECONDES

Montrer 8 doigts

21
VINGT-QUATRE
SECONDES

Doigts touchant l'épaule

22
RETOUR DU BALLON
EN ZONE ARRIERE

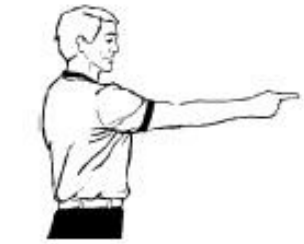


Mouvement du bras,
index pointé

23
VIOLATION DE PIED
DELIBEREE

Doigt pointé vers le pied

24
SORTIE DU BALLON
ET/OU
DIRECTION
DU JEU



Doigt pointé
parallèlement aux lignes
de touche

25
SITUATION
D'ENTRE-DEUX / BALLON
TENU

Pouces levés suivis du doigt
pointé en direction de
la flèche de possession

NUMERO DU JOUEUR

26 No. 4 	27 No. 5 	28 No. 6 	29 No. 7
30 No. 8 	31 No. 9 	32 No. 10 	33 No. 11
34 No. 12 	35 No. 13 	36 No. 14 	37 No. 15

GENRES DE FAUTE

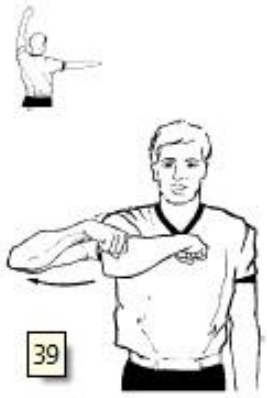
38
UTILISATION ILLEGALE DES MAINS

Se frapper le poignet

39
OBSTRUCTION
(attaque ou défense)

Mains aux hanches

40
BALANCER EXCESSIF DES COUDES



Balancer le coude vers l'arrière

41
TENIR

Saisir le poignet

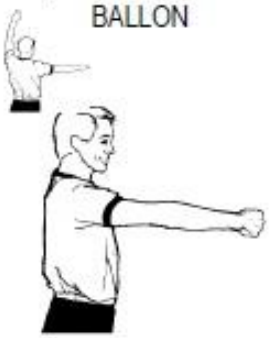
42
POUSSER OU CHARGER **SANS** BALLON

Imiter l'action de pousser

43
CHARGER **AVEC** LE BALLON (PASSAGE EN FORCE)

Poing fermé frappant la paume de la main

44
FAUTE D'UNE EQUIPE QUI CONTROLE LE BALLON



Poing fermé dirigé vers le panier de l'équipe fautive

45
DOUBLE FAUTE

Ciseau des bras poings fermés

46
FAUTE TECHNIQUE

Former un T, les mains ouvertes

47
FAUTE ANTISPORTIVE

Se prendre le poignet

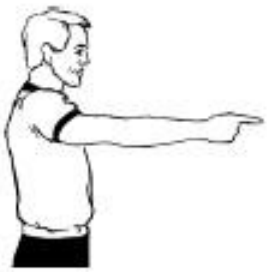
48
FAUTE DISQUALIFIANTE

Poings fermés

NOMBRE DE LANCER(S) FRANC(S) ACCORDES

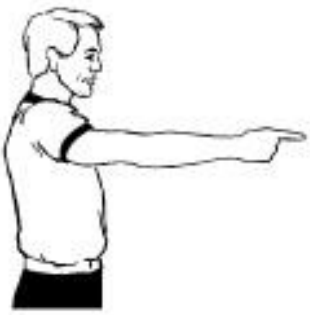
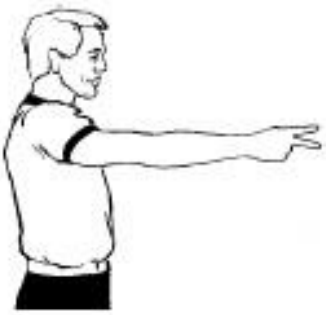
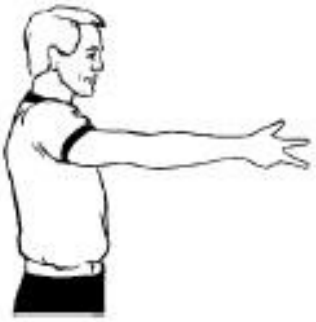
49	50	51
UN LANCER FRANC	DEUX LANCERS FRANCS	TROIS LANCERS FRANCS
Un doigt pointé vers le haut	Deux doigts pointés vers le haut	Trois doigts pointés vers le haut

DIRECTION DU JEU

52	53
DIRECTION DU JEU APRES UNE FAUTE SANS LANCER (S) FRANCS (S)	DIRECTION DU JEU APRES UNE FAUTE DE L'EQUIPE QUI CONTROLE LE BALLON
	
Doigt pointé, parallèle aux lignes de touche	Poing fermé, le bras parallèle aux lignes de touche

ADMINISTRATION DES LANCERS FRANCS (2 DEMARCHES)

DEMARCHE 1 - DANS LA ZONE RESTRICTIVE

54	55	56
UN LANCER FRANC	DEUX LANCERS FRANCS	TROIS LANCERS FRANCS
		
1 doigt horizontal	2 doigts horizontaux	3 doigts horizontaux

DEMARCHE 2 - HORS DE LA ZONE RESTRICTIVE

57	58	59
UN LANCER FRANC	DEUX LANCERS FRANCS	TROIS LANCERS FRANCS
Index pointé	Doigts serrés des deux mains	3 doigts pointés de chaque main